

## Работа с портом RS232.

### В рабочем режиме

байт №1	байт №2	функция
F0	00	Выключить все
F0	01	Включить все
F0	10	Группа 1 - Выкл.
F0	11	Группа 1 - Вкл.
F0	20	Группа 2 - Выкл.
F0	21	Группа 2 - Вкл.
F0	30	Группа 3 - Выкл.
F0	31	Группа 3 - Вкл.
F0	40	Группа 4 - Выкл.
F0	41	Группа 4 - Вкл.
F0	50	Группа 5 - Выкл.
F0	51	Группа 5 - Вкл.
F0	60	Группа 6 - Выкл.
F0	61	Группа 6 - Вкл.
F0	D0	Минимальная яркость экрана во вкл. состоянии
F0	D1	Средняя яркость экрана во вкл. состоянии
F0	D2	Максимальная яркость экрана во вкл. состоянии
F0	C0	Минимальная яркость экрана во выкл. состоянии
F0	C1	Средняя яркость экрана во выкл. состоянии
F0	02	полное отключение
F0	03	Включение из режима полного отключения

команда состоит из 2-х байт.  
Формат HEX.  
Первый байт указывает на адрес устройства(F1, F2...), F0 - адрес для всех.

Бит в секунду: 9600  
Битность: 8  
Стоп биты: 1.  
без контроля и управления потоком.

Для активации порта RS232 требуется:  
1) Войти в режим программирования.  
Вход в режим программирования производится включением в розетку при зажатой кнопке питания.  
2) Отправить команду перехода в требуемый режим (см. таблицу справа). В подтверждение консоль перейдет в рабочий режим.

Вход триггера и RS232 электрически развязан.  
Допускается параллельное подключение до 9 консолей на один порт.

### В режиме программирования

#### команды изменения режимов работы

F0	E0	режим триггера
F0	E1	режим RS232 с адресом 1
F0	E2	режим RS232 с адресом 2
F0	E3	режим RS232 с адресом 3
F0	E4	режим RS232 с адресом 4
F0	E5	режим RS232 с адресом 5
F0	E6	режим RS232 с адресом 6
F0	E7	режим RS232 с адресом 7
F0	E8	режим RS232 с адресом 8
F0	E9	режим RS232 с адресом 9

